**中華民國高爾夫球場事業協進會「台灣高爾夫差點聯盟 」**

**USGA 差點（HANDICAP）推動系列宣導**

**USGA 差點系列宣導(一) -為什麼要建立USGA差點系統**

1. 台灣USGA差點制度推動，有關基礎工程USGA球場難度值（USGACOURSERATING）和USGA坡度難度值（USGASLOPERATING）；已由本會協調USGA團隊評定完成37座球場，並陸續將USGA及本會共同認證之證書及數據頒發各球場。
2. 後續將規劃台灣USGA 差點（HANDICAP）制度之導入，在未全面建置前，藉由相關管道介紹USGA 差點，讓大家循序漸進了解相關作法，預期將有助於整體推動。
3. USGA差點系統的目的是允許程度不同的所有業餘高爾夫球員能在任何球場公平競爭，從而使高爾夫運動更加富於樂趣。無論球員水準如何，差點系統均可為他提供合理的個人USGA差點指數，並隨球員打球水準的改變作相應調整。差點指數建立過程中將忽略一些與球員潛在打球水準不符的偏高成績，並保持連續性。
4. 使用USGA差點系統並建立個人USGA差點指數的前提條件是：每一位業餘球員無論在哪裡打球，都盡量在每場球的每一洞打出其最好成績，並提交所有符合要求的成績，以配合完成球友監督（PEERVIEW）程式。
5. 由高爾夫球場或授權的協進會發給業餘球員的USGA差點指數，是可以體現球員打球水準的數值，含小數點後一位，例如：9.2。USGA差點指數只發給隸屬於某高爾夫球場或協進會的會員個人。
6. USGA差點指數使一個普通球員可將其在標準難度的球場打球的成績與高水準業餘球員相比較，球員可根據球場難度的不同，以及同一球場的不同發球台的難度不同，將其USGA差點指數換算為相應的球場差點，並以此決定他在該球場打球能夠取得的讓桿數。球員將每次的打球成績連同相應的USGA球場評定值一同提交，從而建立個人的成績記錄。一個差點指數是從最近的不多於20次的成績記錄中計算出來的。由於差點指數是從所提交的一定次數的打球成績中選擇出若干個最好的計算得出，（最理想的情況是從最近的20次成績的差點微分中選擇10個最低的），因此它可反映出該球員當前的潛在打球能力。

**USGA 差點系列宣導(二)-建置「USGA差點系統」的優點**

(1) 已完成USGA評鑑之台灣球場可與國際接軌，國外球友至台灣球場打球，可立即計算該場次差點微分並更新其差點指數。

(2) 球友出國打球，差點證明除了在只接待會員的球場外，國際上均可通行無阻。

(3) 球友可藉由不斷練習及比賽自我突破，挑戰個人差點。

(4) 客觀公平得知「個人差點指數」及「讓桿數」。

(5) 可供球場設定入場擊球球友達到某差點要求，確保擊球品質及場地維護；並可供球場憑差點選擇梯台，以控管擊球速度。

**USGA 差點系列宣導(三)-「新新貝利亞」與「USGA」差點系統差異**

一般人以為差點系統就是「新新貝利亞」，實際上因為「新新貝利亞」未納入參考「球友潛在能力及平常表現」，亦未考量「球場難易度」及「斜坡難易度」，故僅能做為趣味性比賽參考。「新新貝利亞」計算方式是在完成比賽後，從18個洞中以抽籤形式抽出其中12個洞，將抽出12洞之桿數相加 (計算12個洞桿數總和時用2,3,4制度，計算超桿數目，Par 3洞最高計5桿，Par 4洞計7桿，Par 5洞計9桿等)。將總和乘以1.5，然後減去18 洞之標準桿數，以此數乘以 0.8 即為當日個人差點。雖然隨機抽掉6個洞，以餘下12個洞成績來計算差點，看似公平，但也無法杜絕人為操作的空間。原則上隨機抽調的6洞要在開賽前定好。是哪6個洞除了賽事主辦方外，無人知曉。有的賽事組織者為了讓某些VIP獲獎，會在賽後盯著其記分卡，專門抽掉這些人成績最好的球洞，以他們表現較差的洞來計算差點，從而讓其獲得更高的差點，提升他們得淨桿獎的可能。

**USGA 差點系列宣導(四)-差點系統六大主流的整合**

由於高爾夫在世界範圍內各個國家和地區發展的歷史和過程不同，目前形成了六大主流的高爾夫差點系統，這包括：USGA差點系統(美國)；CCR系統(澳洲)；EGA系統(歐洲)；CONGU®系統(英國)，以及阿根廷（AAG）和南非（SAGA）的差點系統，目前，USGA差點系統是這六者中計算體系和電算網絡化程度最高的差點系統。一方面，它首先對球場進行了客觀的難度值、坡度難度值評定；另一方面，在排除球場影響的因素後，它通過對球手的成績進行長期連續的跟蹤，能夠對其球技水準進行更客觀的評價，新的世界差點系統將於2020年實施整合為USGA系統(美國)。

**USGA 差點系列宣導(五)-USGA差點計算方式**

(1) 一般所謂「差點」係指「個人差點指數」，球友必須到完成USGA球場評鑑之球場擊球，依「調整後的總桿」換算「差點微分」，再將若干個較佳的「差點微分」選定平均為「差點指數」，再依照「個人差點指數」換算為即將下場擊球場場地的「球場差點」，當日比賽的「調整後總桿」-「球場差點」=「淨桿」。

(2) 差點微分均值=（調整後的總桿-球場難度值）\*113÷球場坡度難度值（去尾，保留一位小數）

(3) 差點指數=差點微分總值÷場次x0.96（差點微分總值計算至少需有5場以上成績【2020年改為3場，亦可由各國家自訂】始列入計算，最理想的情況是從最近的20 次成績的差點微分中選擇10 個最低的【2020年改為8個】；2020年以前，5.6場計分卡取最低1場；7.8場取最低2場；9.10場取最低3場；11.12場取最低4場；13.14場取最低5場；15.16場取最低6場；17場取最低7場；18場取最低8場；19場取最低9場；20場取最低10場）

(4) 球場差點＝球員的差點指數×球場的坡度係數÷113（四捨五入）

(5) 淨桿數=個人調整後擊球總桿-個人球場差點

(6) USGA差點計算範例

根據球員提交的平日打球成績計算差點指數

A、計算每張記分卡成績的差點微分＝（調整後的總桿-USGA球場難度值）X113÷USGA球場坡度難度值

例：

|  |  |
| --- | --- |
| 總桿－球場難度係數： | 95－71.5＝23.5 |
| 差值×標準坡度係數： | 23.5×113＝2655.5 |
| 乘積÷球場坡度係數： | 2655.5÷125＝21.244 |
| 保留一位小數得出成績的差點微分： | 21.2 |

B、計算差點指數

（i）按照下表選擇用於計算差點指數的記分卡

|  |  |
| --- | --- |
| 會員記分卡總數 | 選用的記分卡數（按照差點微分） |
| 5or6 | 最低的1張 |
| 7or8 | 最低的2張 |
| 9or10 | 最低的3張 |
| 11or12 | 最低的4張 |
| 13or14 | 最低的5張 |
| 15or16 | 最低的6張 |
| 17 | 最低的7張 |
| 18 | 最低的8張 |
| 19 | 最低的9張 |
| 20或更多 | 最低的10張 |

（ii）累計差點微分之和；  
（iii）求差點微分之平均值；  
（iv）用平均值乘以0.96；  
（v）保留一位小數。  
  
例1：共有11張記分卡

|  |  |
| --- | --- |
| 所選擇4張卡之差點微分累計： | 103.5 |
| 平均差點微分（103.5除以4）： | 25.875 |
| 平均值乘以0.96： | 24.84 |
| USGA差點指數（保留一位小數）： | 24.8 |

例2：某球員提交的最近20次打球的記分卡

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 18洞成績 | USGA球場難度係數 | 球場坡度係數 | 成績差點微分 |
| 3/21/00 | 90 | 70.1 | 116 | 19.4 |
| 3/12/00 | 91 | 70.1 | 116 | 20.4 |
| 2/24/00 | 94 | 72.3 | 123 | 19.9 |
| 2/20/00 | \*88 | 70.1 | 116 | 17.4 |
| 1/18/00 | 89 | 70.1 | 116 | 18.4 |
| 1/17/00 | \*90 | 72.3 | 123 | 16.3 |
| 1/16/00 | \*91 | 72.3 | 123 | 17.2 |
| 12/12/99 | 91 | 70.1 | 116 | 20.4 |
| 12/10/99 | 91 | 70.1 | 116 | 20.4 |
| 11/8/99 | 86 | 68.7 | 105 | 18.6 |
| 11/4/99 | 90 | 70.1 | 116 | 19.4 |
| 11/1/99 | \*92 | 72.3 | 123 | 18.1 |
| 10/24/99 | \*85 | 68.0 | 107 | 18.0 |
| 10/16/99 | \*78 | 68.7 | 105 | 10.0 |
| 10/12/99 | \*82 | 70.1 | 116 | 11.6 |
| 10/2/99 | \*84 | 70.1 | 116 | 13.5 |
| 9/14/99 | 94 | 72.3 | 123 | 19.9 |
| 9/5/99 | 93 | 72.3 | 123 | 19.0 |
| 9/4/99 | \*89 | 72.3 | 123 | 15.3 |
| 9/1/99 | \*88 | 70.1 | 116 | 17.4 |

\*號標注的為被選擇用來計算差點指數的記分卡

|  |  |
| --- | --- |
| 最低的10張的差點微分總和 | 154.8 |
| 差點微分平均值(154.8/10)： | 15.48 |
| 平均值乘以0.96： | 14.861 |
| 保留一位小數： | 14.8 |
| USGA差點指數： | 14.8 |

**USGA差點系統對球員提交打球成績的要求**

1.調整打球成績  
高爾夫需要球員在每一次打球時盡量打出好成績。為保證所得到的差點指數具有準確性，能夠真實反映球員的潛在打球能力，對個別未完成或未遵守高爾夫規則的球洞的成績，以及超過系統規定最大值的球洞成績，USGA差點系統要求做出相應的調整。  
1.1未完成的球洞或不確定桿數  
如果球員在一輪中已開始打一洞，但最後沒能完成該洞，或所得到的桿數不確定，為取得差點指數，他可以在該洞記錄最可能的成績，即用該洞已經打完的桿數加上，球員本人估計，完成該洞餘下的部分所需要的桿數。最可能的成績不能超過“公平桿數控制（ESC）”所規定的每洞最高總桿數。在記錄在記分卡上時該成績之前應標上“X”。  
例1：球員A和B同組打球。在某一洞任何球員都不獲得讓桿。A打完兩桿後，球停在球洞區距離球洞28英尺。B球員完成兩桿，球距離球洞25英尺。B一桿將球推進球洞，該洞得到3桿。A球員於是將球拿起，他認為不可能達到比B更好的成績。A在該洞記錄的成績是X-4，因為4桿是他最可能的成績。  
例2：球員A、B打比洞賽，在某一洞雙方都都不獲得讓桿。A以4桿將球打入洞，B已經打了4桿，球距離球洞仍有30英尺。顯然B已經輸掉了該洞，他將球拿起。為了之後在差點系統中提交成績，他在記分卡上這洞的成績記錄為X-6，6是他最可能的成績。  
  
例3：球員A、B打比洞賽。在某洞A球員得到一桿讓桿。A球距離球洞1英尺，已打5桿。B球距離球洞10英尺，打3桿。B推桿未進洞。雙方默認該洞打平。為了之後在差點系統中提交成績，A球員在該洞記錄X-6，B球員記錄X-5，這是他們最可能的成績。  
1.2未打的洞或未按照高爾夫規則完成的洞  
如果球員在一輪中沒有打某個球洞，或沒有按照高爾夫規則完成某洞（冬季規則除外）；為了之後能在差點系統中提交成績，他應該在該洞記錄的成績是標準桿加上該洞應得到的讓桿數。在記錄成績時應在之前標上“X”。  
例如：A球員的球場差點是10，在球洞差點排前10位的洞每洞得到一桿讓桿。由於球場上某PAR4的球洞差點為6的洞暫時關閉不能打，那麼他打完球後記錄該洞的成績為標準桿加1，即X-5桿。  
注意：如果一輪球中大部分球洞沒有遵守高爾夫規則，則該輪成績不能提交。  
1.3如何處理過高的成績--公平桿數控制（ESC）  
ESC使球員避免由於某個洞的嚴重失誤而影響到差點指數的準確性。一旦發生這種情況，ESC允許將球員的成績調整到系統規定可接受的範圍。

|  |  |
| --- | --- |
| 18洞公平桿數控製錶（ESC） | |
| 球員18洞球場差點 | 每洞允許提交的最高桿數 |
| 小或等於9 | 超標準桿兩桿 |
| 10至19 | 7 |
| 20至29 | 8 |
| 30至39 | 9 |
| 大或等於40 | 10 |

以球員球場差點為基礎，ESC規定了球員所提交的逐洞成績的最大數值。为了维持差点指数可靠性，当你的某个洞的成绩（真实的或是推测的）高于ESC允许提交的最高杆数时，需要将球员在该洞的成绩进行调整。為了維持差點指數可靠性，當你的某個洞的成績（真實的或是推測的）高於ESC允許提交的最高桿數時，需要將球員在該洞的成績進行調整。一轮打球成绩中可做调整的逐洞成绩是无限制的。一輪打球成績中可做調整的逐洞成績是無限制的。  
例如：如果某球员18洞球场差点是13，无论标准杆多少，每洞最高提交成绩是7。例如：如果某球員18洞球場差點是13，無論標準桿多少，每洞最高提交成績是7。球场差点是42的球员，其每洞最高成绩应控制在10杆内。球場差點是42的球員，其每洞最高成績應控制在10桿內。  
没有取得USGA差点指数的球员应使用差点指数最大值，即男子36.4，女子40.4，换算为球场差点后，查出相应的每洞最大杆数。沒有取得USGA差點指數的球員應使用差點指數最大值，即男子36.4，女子40.4，換算為球場差點後，查出相應的每洞最大桿數。  
某些比赛要求球员使用其差点指数或球场差点的百分比，当要求球员降低其差点指数或球场差点时，他仍然使用原有的差点指数换算出的球场差点作公平杆数控制（ESC），而不是使用降低后的差点指数或球场差点。某些比賽要求球員使用其差點指數或球場差點的百分比，當要求球員降低其差點指數或球場差點時，他仍然使用原有的差點指數換算出的球場差點作公平桿數控制（ESC），而不是使用降低後的差點指數或球場差點。反之如果比赛条件要求球员增多其差点指数时，仍是用原有差点指数换算的球场差点作公平杆数控制（ESC）。反之如果比賽條件要求球員增多其差點指數時，仍是用原有差點指數換算的球場差點作公平桿數控制（ESC）。  
任何未应用ESC程序处理的成绩得到的差点指数都不能作为正式的差点指数。任何未應用ESC程式處理的成績得到的差點指數都不能作為正式的差點指數。  
任何球员在任何情况下不得利用ESC程序去操纵他的差点指数的变化。任何球員在任何情況下不得利用ESC程式去操縱他的差點指數的變化。如果有球员有此类做法，差点委员会将调整或取消他的差点指数。如果有球員有此類做法，差點委員會將調整或取消他的差點指數。  
2.提交打球成绩2.提交打球成績  
2.1可提交的打球成绩2.1可提交的打球成績  
公平准确的差点指数取决于球员提交的打球成绩，只有完整、准确的成绩才能真实体现球员的打球能力。公平準確的差點指數取決於球員提交的打球成績，只有完整、準確的成績才能真實體現球員的打球能力。每位球员都必须提交所有符合以下要求的成绩。每位球員都必須提交所有符合以下要求的成績。  
a.符合要求的成绩a.符合要求的成績  
符合提交要求的成绩包括：符合提交要求的成績包括：  
1）完成了18洞的一轮成绩1）完成了18洞的一輪成績  
2）一轮中至少完成13个洞以上的成绩。2）一輪中至少完成13個洞以上的成績。（未打的洞应记录标准杆加上该洞所应得到的让杆数）（未打的洞應記錄標準桿加上該洞所應得到的讓桿數）  
3）两次半场（9洞）的组合成绩（也适用于两次相同的9洞）。3）兩次半場（9洞）的組合成績（也適用於兩次相同的9洞）。两次9洞不一定是在同一天内完成。兩次9洞不一定是在同一天內完成。只要将两次9洞成绩相加合成一个18洞成绩即可提交。只要將兩次9洞成績相加合成一個18洞成績即可提交。球场难度值为将两个半场的球场难度值相加得到组合18洞的球场难度值，18洞的坡度难度值为两个半场坡度难度值的平均数。球場難度值為將兩個半場的球場難度值相加得到組合18洞的球場難度值，18洞的坡度難度值為兩個半場坡度難度值的平均數。注意：上述九洞必须是连续的，中间没有加打其他18洞或9洞。注意：上述九洞必須是連續的，中間沒有加打其他18洞或9洞。  
b.在其它球场的打球成绩b.在其它球場的打球成績  
凡在可提供USGA球场难度值和坡度难度值的球场打球后得到的成绩（调整后总杆数）均可提交，无论所打球的球场是否是所属球会还是其他地区的球场。凡在可提供USGA球場難度值和坡度難度值的球場打球後得到的成績（調整後總桿數）均可提交，無論所打球的球場是否是所屬球場還是其他地區的球場。在提交在其它地区球场打球记分卡时必须标明球场的USGA球场难度值和坡度难度值，并且该球场必须处于高尔夫活动季节。在提交在其它地區球場打球記分卡時必須標明球場的USGA球場難度值和坡度難度值，並且該球場必須處於高爾夫活動季節。  
c.比赛成绩c.比賽成績  
所有比杆赛、比洞赛，包括团体比赛的成绩都应提交。所有比桿賽、比洞賽，包括團體比賽的成績都應提交。  
d.按照高尔夫规则所取得的成绩d.按照高爾夫規則所取得的成績  
在符合高尔夫规则的条件下的打球成绩可以提交。在符合高爾夫規則的條件下的打球成績可以提交。  
e.取消资格e.取消資格  
如果球员在比赛中虽然被取消资格，而比赛所得到的成绩仍可以被接受时，为获得差点仍可以将调整后总杆数提交。如果球員在比賽中雖然被取消資格，而比賽所得到的成績仍可以被接受時，為獲得差點仍可以將調整後總桿數提交。比如：球员由于没有在比赛记分卡上签名而被取消资格，而他此次的成绩仍可以作为获得差点的成绩被提交。比如：球員由於沒有在比賽記分卡上簽名而被取消資格，而他此次的成績仍可以作為獲得差點的成績被提交。  
2.2 不能提交的成绩2.2不能提交的成績  
1）一轮打球完成的洞数少于13洞。1）一輪打球完成的洞數少於13洞。  
2）参加特殊的对球杆有限制的比赛，比如一支杆比赛或只用铁杆的比赛。2）參加特殊的對球桿有限制的比賽，比如一支桿比賽或只用鐵桿的比賽。  
3）在一个总长少于3,000码的18洞球场打球所得到的成绩。3）在一個總長少於3,000碼的18洞球場打球所得到的成績。  
4）在比赛或平日打球中，一轮中大部分球洞不是按照高尔夫球规则完成的，比如四人最佳球位赛。4）在比賽或平日打球中，一輪中大部分球洞不是按照高爾夫球規則完成的，比如四人最佳球位賽。  
5）在非高尔夫活动季节打球的成绩。5）在非高爾夫活動季節打球的成績。每个地区被授权的高尔夫球协会都将规定本地区的高尔夫活动季节。每個地區被授權的協會都將規定本地區的高爾夫活動季節。如果你外出旅行打球时，要首先查一下所访问的球场是否正是高尔夫活动季节。如果你外出旅行打球時，要首先查一下所訪問的球場是否正是高爾夫活動季節。当然，在一些气候常年温暖的地区不存在这样的问题，因为这些球场全年都是高尔夫活动季节。當然，在一些氣候常年溫暖的地區不存在這樣的問題，因為這些球場全年都是高爾夫活動季節。  
6）在没有经过USGA球场评定，不能提供USGA球场难度值和坡度难度值的球场打球所得到的成绩。6）在沒有經過USGA球場評定，不能提供USGA球場難度值和坡度難度值的球場打球所得到的成績。